

BASES DEL CONCURS “mSchools Student Awards - App Education 2017-2018”

Article 1. Objectiu

L'objectiu del concurs “mSchools Student Awards - App Education 2017-2018” (en endavant, el Concurs) és donar a conèixer els projectes creats per l'alumnat implicat en la proposta didàctica App Education (“Mobilitzem la Informàtica”, “APPliquem la Tecnologia”, etc.) dins del programa “mSchools” i premiar les propostes més reeixides.

Article 2. Organització

La Fundació Barcelona Mobile World Capital Foundation, amb domicili a Roc Boronat 117, 3^a planta, 08018 Barcelona, a través del programa “mSchools”, és l'entitat convocant del Concurs. D'ara endavant, serà anomenada l'Organitzador.

Article 3. Entitats col·laboradores

En la convocatòria, organització i gestió del Concurs, l'Organitzador compta amb la col·laboració del Departament d'Ensenyament de la Generalitat de Catalunya i de GSMA Ltd. (en endavant, referides conjuntament com les entitats col·laboradores).

Article 4. Participació

4.1. Participants

La convocatòria està oberta als centres educatius de Catalunya que hagin implementat durant el curs 2017-2018 la proposta didàctica App Education (“Mobilitzem la Informàtica”, “APPliquem la Tecnologia”, etc.), promoguda en el marc del programa “mSchools”.

Els alumnes han d'estar organitzats en grups d'un mínim de dos (2) i un màxim de cinc (5) components. En cas de grups de més alumnes, cal tenir en compte que els premis referenciats a l'apartat 4.10. sempre són en referència a un grup de cinc (5) alumnes.

La presentació de projectes a la convocatòria l'hauran de fer els centres en nom de llurs alumnes. No obstant l'anterior, els drets derivats de la presentació dels projectes seran de titularitat dels alumnes en el nom dels quals el centre corresponent hagi presentat el projecte.

Els centres seran responsables de donar a conèixer i explicar les instruccions i condicions de la convocatòria als alumnes.

El centres podran presentar, com a màxim, un nombre total de projectes que no superi la xifra resultant de multiplicar per tres cada classe que tinguin seguint la proposta didàctica. Per exemple, si tenen dos classes seguint la proposta, podran presentar fins a sis projectes en total. Els projectes presentats no han de pertànyer necessàriament a la mateixa classe.

L'Organitzador i les entitats col·laboradores declinen tota responsabilitat en cas que els centres no respectin aquest marc legal i/o les condicions previstes en aquestes bases, l'acceptació de les quals s'entendrà acceptada pels centres des del moment en què cursin inscripcions al Concurs.

4.2. Període d'inscripció

La inscripció al Concurs s'inicia el 16 d'abril de 2018 a les 12:00 hores i finalitza el 23 de maig de 2018 a les 12:00 hores.

4.3. Formulari

La inscripció al Concurs es formalitzarà mitjançant el formulari de participació enllaçat al lloc web de la Xarxa Telemàtica Educativa de Catalunya - XTEC, que es publicarà en el moment en que s'obri el període d'inscripció.

Els participants indicaran en el formulari d'inscripció **l'enllaç al lloc web del projecte**, que haurà de tenir **visibilitat pública** per poder ser consultat, així com **l'enllaç a la carpeta Drive d'accés públic** amb els continguts que s'indiquen a l'article 4.6, abans que finalitzi el termini de lliurament dels projectes que s'indica en l'article 4.7.

4.4. Categories de concursants

S'estableixen dues (2) categories de participació al concurs, corresponents als nivells educatius:

- Categoria ESO (3r i 4rt)
- Categoria Batxillerat i Cicles Formatius de Grau Mitjà i Superior.

4.5. Modalitats de classificació de projectes de concurs

Durant el procés d'inscripció els participants hauran d'indicar en quina modalitat de classificació d'entre les establertes a continuació desitgen inscriure el projecte, tot i que l'Organitzador es reserva el dret de canviar-lo de grup de modalitat si, per una qüestió de idoneïtat o millor adequació, ho considera oportú, la qual cosa serà comunicada al responsable del projecte.

- 1. Comunitats sostenibles:** Projectes per a fer les nostres comunitats més saludables, millor informades, més participatives, que facilitin la gestió personal, afavorint els serveis locals, reduint el consum de materials i promocionant el reciclatge.
- 2. Inclusió, equitat i educació accessible:** Projectes que ajudin a millorar els serveis i recursos bàsics i la seva accessibilitat, a afavorir la integració social, a reduir desigualtats de gènere, que facilitin l'accés o aportin nous recursos educatius en general i a persones amb discapacitat, a persones amb dificultats d'aprenentatge o a persones físicament allunyades de centres escolars.
- 3. Empresa i serveis connectats:** Projectes que proposin nous productes o serveis connectats, ajudin a millorar la comunicació o la mobilitat, que utilitzin l'accés a dades obertes o personals, que incorporin el control de dispositius, l'ús de sensors o la robòtica.

4. **Creació artística-cultural:** Projectes que promoguin i difonguin el patrimoni i les tradicions pròpies, que presentin creacions artístiques, lúdiques, musicals o que impulsin el disseny i la creativitat.

4.6. Característiques del projecte i de la seva presentació

Les aplicacions presentades poden trobar-se en diferents estadis de desenvolupament, és a dir, no han d'estar necessàriament acabades.

En qualsevol cas, caldrà presentar:

- **Lloc web** del projecte, indicant en el formulari l'enllaç, que haurà de tenir visibilitat pública.
- Els **materials** que s'indiquen a continuació que hauran d'estar guardats en una carpeta de **Drive d'accés públic** per a què el jurat pugui valorar-ho. Caldrà indicar en el formulari l'adreça d'aquesta carpeta i assegurar-se que el permís d'accés és obert. El nom de la carpeta ha de fer referència al centre de la forma següent: Nomdelcentre_Nomprojecte. Exemple: Escola Eixample_ProjecteX
 - (i) **Pòster** de presentació de l'App
 - (ii) **Presentació** que reculli les característiques de l'App
 - (iii) **Vídeo promocional** amb una durada d'entre 40 segons i 1 minut
 - (iv) **Memòria** del projecte que ha d'incloure la descripció de la idea, elements gràfics que mostrin el funcionament de l'aplicació i la previsió del model de negoci.
 - (v) En cas que l'aplicació estigui totalment o parcialment desenvolupada, pot presentar-se el **fitxer .apk** corresponent.
- **Certificat** de la direcció del centre conforme el centre està implementant la proposta didàctica d'App Education. El model de certificació es pot consultar al següent [enllaç](#). Aquest certificat caldrà enviar-lo per correu electrònic a l'adreça: mschools@xtec.cat indicant a l'assumpte: Certificat App Education i el nom del centre.

Tots els materials hauran de tenir **accés públic**.

4.7. Condicions que han de reunir les aplicacions per a dispositius mòbils

- L'aplicació ha de ser una creació original i inèdita.

- Les aplicacions poden estar totalment o parcial desenvolupades o correspondre a la fase de finalització del projecte
- Cal tenir la titularitat o cessió d'ús dels drets de les imatges i dels sons que s'utilitzin.
- Els projectes que no s'ajustin a la temàtica de la convocatòria i a les condicions de presentació, o bé, no respectin els drets d'imatge, de sons i la propietat intel·lectual, no podran participar en el concurs.
- En cas de reclamació d'un tercer, l'Organitzador es reserva el dret de retirar el projecte del Concurs.

4.8. Lliurament dels projectes

El període de lliurament dels projectes coincideix amb el període d'inscripció i finalitzarà, per tant, el 23 de maig de 2018 a les 12 hores.

El lliurament s'haurà de fer mitjançant la inclusió dels materials en el format de presentació que indica a l'article 4.6.

4.9. Fase selectiva: Procés de tria de projectes finalistes

Es constituirà un jurat de la final (en endavant, el Jurat) que iniciarà el procés de valoració dels projectes un cop esgotat el termini de lliurament indicat a l'article 4.8. No es valoraran modificacions ni materials lliurats amb posterioritat a l'expressat termini.

El Jurat valorarà tots els projectes lliurats per categories. En la categoria d'ESO, en seleccionarà uns finalistes per a cadascuna de les modalitats de classificació dels projectes. En la categoria de Batxillerat i Cicles Formatius, en seleccionarà uns finalistes d'entre tots els presentats en les diferents modalitats de classificació dels projectes.

La quantitat de finalistes a seleccionar d'entre els projectes lliurats en cada categoria serà publicada en un Annex a aquestes bases.

Els criteris de valoració per a la selecció dels finalistes seran els següents:

Pòster:	Recull les característiques de l'app	Estèticament atractiu	Informació visualment equilibrada	Innovador
Presentació:	Recull les característiques de l'app	Estèticament atractiva	Estructura equilibrada	Innovadora
Vídeo:	Bon guió	Realització tècnica de qualitat (so i imatge)	Estructura narrativa audiovisual correcta	Creativitat
Memòria:	Idea original i ben descrita	Elements gràfics il·lustratius	Model de negoci ben descrit	Estructura formal correcta
Lloc web:	Recull la informació de l'empresa i del producte ofert (app)	Estèticament atractiva	Disseny adaptat al públic a qui es dirigeix l'app	Navegació clara i estructurada

El Departament d'Ensenyament comunicarà la decisió adoptada sobre la tria de projectes finalistes als centres corresponents. Els centres finalistes rebran la notificació, juntament amb les instruccions que hauran de seguir per tal d'assistir a la jornada de presentació de projectes a la fase final, mitjançant un correu electrònic enviat a l'adreça indicada en el formulari d'inscripció, a fi i efecte que puguin preparar l'exposició dels projectes i la presentació pública.

La data de notificació als centres finalistes serà publicada en un Annex a aquestes bases.

4.10. Fase Final

Els projectes finalistes s'hauran d'exposar pels equips finalistes a la jornada dels mSchools Student Awards, on es durà a terme l'exposició i lliurament de premis del Concurs. La seu i la data exacta s'anunciarà amb antelació a l'esdeveniment.

En aquesta jornada hi haurà:

- Una zona de fira d'exposició de projectes on cada equip finalista tindrà un espai d'exposició on haurà de mostrar-se, com a mínim, el pòster del projecte en mida 80cm d'amplada i 120cm d'alçada. Els equips finalistes podran portar altres materials d'exposició o dispositius mòbils.
- Unes zones reservades per a presentacions públiques on cada equip finalista presentarà un pitch del seu projecte al jurat i públic assistent.
 - El Pitch tindrà una durada màxima de dos (2) minuts. Els Organitzadors comunicaran l'ordre de presentació als equips finalistes.
 - El Pitch podrà ser dut a terme pel nombre de participants que l'equip cregui oportú, tenint en compte que mentre fan el pitch, sempre haurà de romandre com a mínim una (1) persona de l'equip finalista a la zona d'exposició per atendre al públic i al jurat itinerant.
 - En el Pitch no es podrà utilitzar cap element digital. Els mitjans físics que el grup necessiti els haurà de portar per a tal finalitat.
 - Es valorarà la creativitat i forma d'exposar, l'estructura de la presentació, la capacitat per a transmetre la finalitat de l'App desenvolupada i l'oportunitat que ofereix, el llenguatge verbal i no verbal.
 - Es recomana que el Pitch es faci tot o parcialment en anglès donat que hi haurà jurat internacional.

4.10.1 Procés de selecció del projectes guanyadors:

Els equips finalistes optaran a:

- **Guanyadors dels millors projectes:**

El Jurat visitarà la zona d'exposició dels equips finalistes, els quals faran les explicacions pertinents a les qüestions que se'ls demanin.

Fruit d'aquestes visites a la zona d'exposició, el jurat triarà uns guanyadors. El nombre total de guanyadors dins la **categoria d'ESO** serà de quatre (4), un (1) per a cada modalitat de classificació de projectes. El nombre total de guanyadors dins la **categoria de Batxillerat i Cicles Formatius** serà de tres (3), en ordenació de 1er, 2n, 3er, i escollits d'entre tots els finalistes de les diferents modalitats de classificació dels projectes.

El públic assistent a la jornada podrà votar d'entre tots els equips finalistes de les dues categories que presenten a la zona d'exposició.

Realitzada la votació resultarà escollit un (1) projecte, el que major nombre de vots hagi obtingut. Aquest serà el **guanyador del vot del públic**.

- **Mencions als millors pitch:**

D'entre tots els pitch presentats, el Jurat en farà una valoració per a la selecció de 3 guanyadors de les mencions a les millors presentacions públiques en categoria de 1r, 2n i 3r.

La comunicació dels guanyadors i repartiment de cadascuna de les categories de premis als equips guanyadors tindrà lloc durant la jornada d'exposició i lliurament de premis del Concurs.

4.11. Premis i Mencions

Els premis als guanyadors dels millors projectes, el premi al guanyador escollit pel públic i els premis a les mencions a les millors presentacions públiques s'anunciaran prèviament a la jornada.

Adicionalment es podran repartir altres premis per part dels patrocinadors de mSchools.

Article 5. Publicació dels resultats

La llista de guanyadors i de mencions especials serà publicada als portals corporatius i canals digitals de l'Organitzador i als portals educatius del Departament d'Ensenyament.

Article 6. El Jurat

El Jurat referit en els articles 4.9 i 4.10 serà designat per l'Organitzador i per les entitats col·laboradores i estarà format per professionals del món de les tecnologies mòbils, de l'ensenyament, el disseny digital i la comercialització d'aplicacions.

El Jurat seleccionarà els finalistes i guanyadors valorant els criteris i processos esmentats als apartats 4.9 i 4.10, respectivament.

La seva decisió serà inapel·lable.

Article 7. Promoció

En el marc de la promoció i la comunicació, els Participants autoritzen, a títol gratuït, a l'Organitzador i a les entitats col·laboradores a publicar el nom, cognoms i la fotografia institucional dels guanyadors, així com els materials dels projectes seleccionats en tots els suports i en tots els canals (premsa, televisió, Internet), tant en l'àmbit nacional com internacional.

Article 8. Difusió

L'Organitzador i les entitats col·laboradores queden autoritzades pels participants, a títol gratuït, a poder difondre la selecció de finalistes i de guanyadors, l'atorgament dels premis als projectes, juntament amb la identitat i imatge dels alumnes, dels docents i dels centres, als portals corporatius de l'Organitzador i les entitats col·laboradores, i en els seus canals digitals.

Tot participant declara ser propietari del conjunt de drets de reproducció, representació i difusió del seu projecte i/o garanteix haver obtingut les autoritzacions necessàries per a la difusió que estableixen aquestes bases. L'Organitzador recorda que la utilització

d'obres musicals preexistents en un vídeo, si són susceptibles de drets, requereix l'autorització dels qui en són propietaris o bé emprar una font de creació pròpia, o sota una llicència Creative Commons que permeti aquest ús.

Tot participant eximeix de responsabilitat a l'Organitzador i a les entitats col·laboradores de tota acció relativa a la vídeo difusió, i serà responsable de totes les reclamacions que poguessin ser formulades per aquest motiu.

Article 9. Reserva de modificació o anul·lació

L'Organitzador es reserva el dret de prorrogar, modificar o anul·lar el Concurs, o part dels seus articles, categories o modalitats, si les circumstàncies ho exigeixen o en cas de força major.

Alguns aspectes addicionals que s'afegissin a aquestes bases poden ser publicats durant la durada del Concurs i seran considerats com a annex al present document.

Article 10. Protecció de dades

En compliment del que preveu l'art.5 de la Llei Orgànica 15/1999, de 13 de desembre de protecció de dades de caràcter personal, els participants són coneixedors de que les dades personals que proporcionen s'incorporaran i es tractaran segons s'indica a continuació:

Fundació Barcelona Mobile World Capital Foundation

Fitxer: Comunitat mSchools

Responsable del fitxer: Direcció de mSchools

Finalitat: difusió d'experiències educatives.

Exercici de drets ARCO (accés, rectificació, cancel·lació i oposició): e-mail a mschools@mobileworldcapital.com, dirigit a la Coordinació del Programa mSchools.

Article 11. Autorització per a l'ús de la imatge

Els participants donen el seu consentiment per tal que l'Organitzador i les entitats col·laboradores puguin exercir els següents drets respecte la seva imatge:

El dret de reproducció, total o parcial, de forma directa o per compte de tercers, de la seva imatge, entesa com la representació gràfica de la figura humana o de qualsevol dels elements que componen la personalitat (nom, veu, “àlies”, cara, etc.), fent ús de qualsevol tècnica o suport d’enregistrament que permeti que la representació sigui visible o susceptible d’ésser reconeguda.

El dret de comunicació pública, total o parcial, de la seva imatge, inclosos la representació escènica, l’execució pública, la projecció, l’exposició o exhibició pública, la transmissió i retransmissió per radiodifusió, satèl·lit, cable o procediment anàleg, la posada a disposició interactiva (internet), portals corporatius, intranets o qualsevol altra modalitat de comunicació.

El dret de transformació, que inclou el dret de traducció, adaptació i subtitulat de tot o part de les declaracions dels participants, cas de ser reproduïdes i comunicades públicament.

En tot allò relacionat amb el tractament de les dades a què es refereix aquesta clàusula caldrà restar a allò previst a la clàusula anterior.

Adicionalment, els centres hauran de comptar amb l’autorització de les famílies i/o tutors per a la utilització de la imatge dels alumnes menors d’edat en aquest Concurs, tal com marca la normativa vigent, així com per presentar els projectes en aquesta convocatòria en nom dels alumnes.

El centre participant es farà dipositari de les autoritzacions signades en la durada i temps establert.

Article 12. Propietat intel·lectual de les produccions

Qualsevol dret de propietat intel·lectual relacionat amb els projectes presentats i les aplicacions seguirà sent de propietat dels inventors. L’Organitzador i les entitats col·laboradores fan renúncia expressa a qualsevol dret o responsabilitat en relació amb o derivada de les presentacions i aplicacions.

Article 13. Responsabilitat

L'Organitzador i les entitats col·laboradores no assumeixen cap tipus de responsabilitat en cas de reclamació per disconformitat amb les decisions del jurat i la selecció de projectes guardonats.

L'Organitzador i les entitats col·laboradores no es fan responsables de les disfuncions que puguin tenir les aplicacions, o els serveis de proveïdors externs, ni de les incidències tècniques o materials que puguin trobar-se els participants a l'hora de publicar els seus treballs.

L'Organitzador i les entitats col·laboradores en cap cas podran ser considerats responsables de continguts que atemptin contra els drets de tercers, d'acord com estableix el Reial Decret Legislatiu 1/1996, de 12 d'abril, pel qual s'aprovà el text refós de la Llei de Propietat Intel·lectual, regularitzant, aclarint i harmonitzant les disposicions legals vigents sobre la matèria. En cas de reclamació judicial sobre aquest tipus de continguts, l'Organitzador i/o el participant retiraran el contingut objecte de la disputa.

Article 14. Acceptació de les Bases

El fet de participar en aquest Concurs implica el coneixement i acceptació de les presents bases en la seva integritat. Qualsevol incompliment donarà lloc a la desqualificació del participant i, per tant, a que aquest no pugui ser seleccionat com a finalista, guanyador o rebre una menció, o rebre cap dels premis establerts a les bases.