

BASES DEL CONCURS “mSchools App Awards”

Article 1. Objectiu

L'objectiu del concurs “mSchools App Awards” (en endavant, el Concurs) és donar a conèixer els projectes creats per l'alumnat implicat en la proposta didàctica App Education (“Mobilitzem la Informàtica”, “APPliquem la Tecnologia”, etc.) dins del programa “mSchools” i premiar les propostes més reeixides.

Article 2. Organització

La Fundació Barcelona Mobile World Capital Foundation, amb domicili a Roc Boronat 117, 3pl, 08018 Barcelona, a través del programa “mSchools”, és l'entitat convocant del Concurs. D'ara endavant, serà anomenada l'Organitzador.

Article 3. Entitats col·laboradores

En la convocatòria, organització i gestió del Concurs, l'Organitzador compta amb la col·laboració del Departament d'Ensenyament de la Generalitat de Catalunya i de GSMA Ltd (en endavant, referides conjuntament com les entitats col·laboradores).

Article 4. Participació

4.1. Participants

La convocatòria està oberta als centres educatius de Catalunya que hagin implementat durant el curs 2015-2016 la proposta didàctica App Education (“Mobilitzem la Informàtica”, “APPliquem la Tecnologia”, etc.), promoguda en el marc del programa “mSchools”.

Els alumnes han d'estar organitzats en grups d'un màxim de cinc (5) components. En cas de grups de més alumnes, cal tenir en compte que els premis referenciats a l'apartat 4.10. sempre són en referència a un grup de cinc (5) alumnes.

La presentació de projectes a la convocatòria l'hauran de fer els centres en nom de llurs alumnes. No obstant l'anterior, els drets derivats de la presentació dels projectes seran de titularitat dels alumnes en el nom dels quals el centre corresponent hagi presentat el projecte.

Els centres seran responsables de donar a conèixer i explicar les instruccions i condicions de la convocatòria als alumnes.

El centres podran presentar, com a màxim, un nombre total de projectes que no superi la xifra resultant de multiplicar per dos cada classe que tinguin seguint la proposta didàctica. Per exemple, si tenen dos classes seguint la proposta, podran presentar fins

a 4 projectes en total. Els projectes presentats no han de pertànyer necessàriament a la mateixa classe.

Els centres es comprometen a respectar la legislació i reglamentació aplicables a la proposta presentada (Drets d'imatge, Llei de Propietat Intel·lectual, etc.).

L'Organitzador i les entitats col·laboradores declinen tota responsabilitat en cas que els centres no respectin aquest marc legal i/o les condicions previstes en aquestes bases, l'acceptació de les quals s'entendrà acceptada pels centres des del moment en què cursin inscripcions al Concurs.

4.2. Període d'inscripció

La inscripció al Concurs s'inicia l'1 de maig de 2016 a les 12:00 hores i finalitza el 25 de maig de 2016 a les 12:00 hores.

4.3. Formulari

La inscripció al Concurs es formalitzarà a través del professor responsable del centre mitjançant el formulari de participació enllaçat al lloc web de la Xarxa Telemàtica Educativa de Catalunya – XTEC (<http://xtec.gencat.cat/ca/centres/alscentres/premis/app-awards-2016/concurs-app-education/>). El període d'inscripció és l'indicat a l'article 4.2.

Els participants indicaran en el formulari d'inscripció **l'enllaç al lloc web del projecte**, que haurà de tenir **visibilitat pública** per poder ser consultat i contenir els materials que s'indiquen a l'article 4.5 abans que finalitzi el termini de lliurament dels projectes que s'indica en l'article 4.7.

4.4. Categories i subcategories

Durant el procés d'inscripció els participants hauran d'indicar a quina categoria d'entre les establertes a continuació desitgen inscriure el projecte, tot i que l'Organitzador es reserva el dret de canviar-lo de categoria si, per una qüestió de idoneïtat o millor adequació, ho considera oportú, la qual cosa serà comunicada al responsable del projecte.

S'estableixen quatre (4) categories de projectes. Les categories són:

1. IoT/Sensors, robòtica i control de dispositius
2. Oci i gestió personal
3. Aplicacions Educatives
4. Serveis a la comunitat i ciutadania

Per a cada categoria s'estableixen dues (2) subcategories corresponents als nivells educatius:

- Subcategoria ESO

- Subcategoria Batxillerat i Cicles Formatius.

4.5. Característiques del projecte i de la seva presentació

Les aplicacions presentades poden trobar-se en diferents estadis de desenvolupament, és a dir, no han d'estar necessàriament acabades.

En qualsevol cas, caldrà presentar el projecte desenvolupat mitjançant el lloc **web** del grup. El lloc web ha d'incloure, en una **subpàgina específica**, identificada clarament amb el logo del programa "mSchools", els següents materials:

- **Pòster** de presentació de l'App
- **Presentació** de les característiques de l'App
- **Vídeo promocional** amb una durada d'entre 40 segons i 1 minut
- **Memòria** del projecte que ha d'incloure la descripció de la idea, elements gràfics que mostrin el funcionament de l'aplicació i la previsió del model de negoci.
- En cas que l'aplicació estigui totalment o parcialment desenvolupada, pot presentar-se el **fitxer .apk** corresponent.

Tots els materials hauran de tenir visibilitat pública.

4.6. Condicions que han de reunir les aplicacions per a dispositius mòbils

- L'aplicació ha de ser una creació original i inèdita.
- Les aplicacions poden estar totalment o parcial desenvolupades o correspondre a la fase de finalització del projecte
- Cal tenir la titularitat o cessió d'ús dels drets de les imatges i dels sons que s'utilitzin.
- Els projectes que no s'ajustin a la temàtica de la convocatòria i a les condicions de presentació, o bé, no respectin els drets d'imatge, de sons i la propietat intel·lectual, seran rebutjades.
- En cas de reclamació d'un tercer, l'Organitzador es reserva el dret de retirar el projecte del Concurs.

4.7. Lliurament dels projectes

El període de lliurament dels projectes coincideix amb el període d'inscripció i finalitzarà, per tant, el 25 de maig de 2016 a les 12 hores.

El lliurament s'haurà de fer mitjançant la inclusió dels materials que indica l'article 4.5 en la subpàgina específica del lloc web de grup.

4.8. Fase selectiva: Procés de tria de finalistes

El jurat iniciarà el procés de valoració dels projectes a partir del 26 de maig de 2016, un cop esgotat el termini de lliurament dels projectes indicat a l'article 4.7. No es valoraran modificacions ni materials lliurats amb posterioritat a l'expressat termini.

De tots els projectes lliurats, se'n seleccionaran sis (6) finalistes per a cada categoria corresponents a l'ESO i sis (6) finalistes per cada categoria corresponents a Batxillerat i Cicles Formatius. Aquests equips passaran a la fase final.

Els criteris de selecció en aquesta fase seran els següents:

Pòster:	Recull les característiques de l'app	Estèticament atractiu	Informació visualment equilibrada	Innovador
Presentació:	Recull les característiques de l'app	Estèticament atractiva	Estructura equilibrada	Innovadora
Vídeo:	Bon guió	Realització tècnica de qualitat (so i imatge)	Estructura narrativa audiovisual correcta	Creativitat
Memòria:	Idea original i ben descrita	Elements gràfics il·lustratius	Model de negoci ben descrit	Estructura formal correcta

El Departament d'Ensenyament comunicarà la decisió adoptada sobre la tria de projectes finalistes als centres corresponents. Els centres finalistes rebran la notificació a partir del 31 de maig del 2016, juntament amb les instruccions que hauran de seguir per tal d'assistir a la jornada de presentació de projectes de la fase final, mitjançant un correu electrònic enviat a l'adreça indicada en el formulari de participació, a fi i efecte que puguin preparar l'exposició dels projectes.

4.9 Fase Final

Els projectes finalistes s'hauran d'exposar pels equips finalistes a la jornada de presentació de projectes de la fase final "App Awards" que tindrà lloc el dia 4 de juny de 2016. La seu s'anunciarà amb antelació a l'esdeveniment.

En aquesta jornada hi haurà una zona de fira d'exposició de projectes on cada equip finalista tindrà un espai d'exposició on haurà de mostrar-se, com a mínim, el **pòster del projecte en mida 80cm d'amplada i 120cm d'alçada**. Els equips finalistes podran portar altres materials d'exposició o dispositius mòbils.

4.9.1 Procés de tria dels guanyadors

El jurat i el públic visitaran la zona d'exposició dels equips finalistes, els quals faran les explicacions pertinents a les qüestions que se'ls demanin.

Fruit d'aquestes visites a la zona d'exposició, el jurat triarà un (1) guanyador per a cada una de les vuit (8) sub-categories.

Els criteris a tenir en compte en el procés de tria de la fase final seran:

- El nivell de compliment dels objectius de l'assignatura impartida pels centres en el context del programa "mSchools"
- L'excel·lència qualitativa.

Addicionalment, el públic disposarà de la possibilitat de votar un (1) equip guanyador mitjançant una votació digital. Realitzada la votació resultarà escollit un (1) projecte, el que major nombre de vots hagi obtingut. Aquest serà el guanyador del vot del públic.

Tots els guanyadors s'anunciaran en l'acte de lliurament de premis que tindrà lloc durant la jornada.

4.9.2 Procés de tria de les mencions especials

Com a novetat en aquesta edició, els grups finalistes podran optar a dos (2) mencions especials que atorgarà el jurat:

- Menció a la millor presentació pública.
 - En paral·lel a l'exposició principal, els grups finalistes hauran d'exposar els seus projectes en una presentació pública (en endavant, Pitch) al jurat i altres assistents, que tindrà lloc en un auditori al costat de la zona d'exposició.
 - El Pitch es farà en l'escenari de l'auditori i tindrà una durada màxima de dos (2) minuts. Els Organitzadors comunicaran l'ordre d'exposició als equips finalistes.
 - El Pitch podrà ser dut a terme pel nombre de participants que l'equip cregui oportú amb un màxim de quatre (4). Sempre haurà de romandre una (1) persona de l'equip finalista a la zona d'exposició per atendre al públic i al jurat itinerant.
 - En el Pitch no es podrà utilitzar cap element digital. Els mitjans físics que el grup necessiti els haurà de portar per a tal finalitat.
 - Es valorarà la creativitat i forma d'exposar i la capacitat per a transmetre la finalitat de l'App desenvolupada i l'oportunitat que ofereix.
 - Es recomana que el Pitch es faci tot o parcialment en anglès donat que hi haurà jurat internacional.
- Menció a la millor comercialització.
 - Es valorarà la posada en escena dels projectes finalistes exposats a la fira que es realitzarà durant la jornada.
 - El criteri de valoració es basarà en la creativitat, originalitat i claredat de comunicació de l'App desenvolupada, vist des del punt de vista d'un possible usuari o client de l'app desenvolupada.

Totes les mencions especials s'anunciaran en l'acte de lliurament de premis que tindrà lloc durant la jornada.

4.10. Premis

Els premis als guanyadors de cada una de les categories, així com el premi al guanyador escollit pel públic, consistiran en la participació i estada a les colònies d'estiu **mSchools TechCamp**, dedicades al desenvolupament d'apps, que tindran lloc als mesos de juliol i agost. Amb caràcter previ a la celebració del Concurs es donarà més detall d'aquestes colònies.

El premi per les mencions a la millor presentació pública i a la millor comercialització s'anunciaran prèviament a la jornada.

Addicionalment es podran repartir altres premis per part dels patrocinadors de mSchools.

Article 5. Publicació dels resultats

La llista de guanyadors i de mencions especials serà publicada als portals corporatius i canals digitals de l'Organitzador i als portals educatius del Departament d'Ensenyament.

Article 6. El Jurat

Els jurats referits en els articles 4.8 i 4.9 seran designats per l'Organitzador i per les entitats col·laboradores i estaran formats per professionals del món de les tecnologies mòbils, de l'ensenyament, el disseny digital, i la comercialització d'aplicacions.

Els jurats seleccionaran els guanyadors valorant els criteris esmentats a l'apartat 4.9.

La seva decisió serà inapel·lable.

Article 7. Promoció

En el marc de la promoció i la comunicació, els Participants autoritzen, a títol gratuït, l'Organitzador i a les entitats col·laboradores a publicar el nom, cognoms i la fotografia institucional dels guanyadors, així com els materials dels projectes seleccionats en tots els suports i en tots els canals (premsa, televisió, Internet), tant en l'àmbit nacional com internacional.

Article 8. Difusió

L'Organitzador i les entitats col·laboradores queden autoritzades pels participants, a títol gratuït, a poder difondre la selecció de finalistes, de guanyadors i de mencions especials, l'atorgament dels premis als projectes, juntament amb la identitat i imatge dels alumnes, dels docents i dels centres, als portals corporatius de l'Organitzador i les entitats col·laboradores, i en els seus canals digitals.

Tot participant declara ser propietari del conjunt de drets de reproducció, representació i difusió del seu projecte i/o garanteix haver obtingut les autoritzacions necessàries per a la difusió que estableixen aquestes bases. L'Organitzador recorda que la utilització d'obres musicals preexistents en un vídeo, si són susceptibles de drets, requereix l'autorització dels qui en són propietaris o bé emprar una font de creació pròpia, o sota una llicència Creative Commons que permeti aquest ús.

Tot participant eximeix de responsabilitat a l'Organitzador i a les entitats col·laboradores de tota acció relativa a la vídeo difusió, i serà responsable de totes les reclamacions que poguessin ser formulades per aquest motiu.

Article 9. Reserva de modificació o anul·lació

L'Organitzador es reserva el dret de prorrogar, modificar o anul·lar el Concurs, o part de les seves modalitats o categories, si les circumstàncies ho exigeixen o en cas de força major.

Alguns aspectes addicionals que s'afegissin a aquestes bases poden ser publicats durant la durada del Concurs i seran considerats com a annex al present document.

Article 10. Protecció de dades

En compliment del que preveu l'art.5 de la Llei Orgànica 15/1999, de 13 de desembre de protecció de dades de caràcter personal, els participants són coneixedors de que les dades personals que proporcionen s'incorporaran i es tractaran segons s'indica a continuació:

Fundació Barcelona Mobile World Capital Foundation

Fitxer: Comunitat mSchools

Responsable del fitxer: Direcció de mSchools

Finalitat: difusió d'experiències educatives.

Exercici de drets ARCO (accés, rectificació, cancel·lació i oposició): e-mail a mschools@mobileworldcapital.com, dirigit a la Coordinació del Programa mSchools.

Article 11. Autorització per a l'ús de la imatge

Els participants donen el seu consentiment per tal que l'Organitzador i les entitats col·laboradores puguin exercir els següents drets respecte la seva imatge:

El dret de reproducció, total o parcial, de forma directa o per compte de tercers, de la seva imatge, entesa com la representació gràfica de la figura humana o de qualsevol dels elements que componen la personalitat (nom, veu, "àlies", cara, etc.), fent ús de qualsevol tècnica o suport d'enregistrament que permeti que la representació sigui visible o susceptible d'ésser reconeguda.

El dret de comunicació pública, total o parcial, de la seva imatge, inclosos la representació escènica, l'execució pública, la projecció, l'exposició o exhibició pública, la transmissió i retransmissió per radiodifusió, satèl·lit, cable o procediment anàleg, la

posada a disposició interactiva (internet), portals corporatius, intranets o qualsevol altra modalitat de comunicació.

El dret de transformació, que inclou el dret de traducció, adaptació i subtitulat de tot o part de les declaracions dels participants, cas de ser reproduïdes i comunicades públicament.

En tot allò relacionat amb el tractament de les dades a què es refereix aquesta clàusula caldrà restar a allò previst a la clàusula anterior.

Adicionalment, els centres hauran de comptar amb l'autorització de les famílies i/o tutors per a la utilització de la imatge dels alumnes menors d'edat en aquest Concurs, tal com marca la normativa vigent, així com per presentar els projectes en aquesta convocatòria en nom dels alumnes.

El centre participant es farà dipositori de les autoritzacions signades en la durada i temps establert.

Article 12. Propietat intel·lectual de les produccions

Qualsevol dret de propietat intel·lectual relacionat amb els projectes presentats i les aplicacions seguirà sent de propietat dels inventors. L'Organitzador i les entitats col·laboradores fan renúncia expressa a qualsevol dret o responsabilitat en relació amb o derivada de les presentacions i aplicacions.

Article 13. Responsabilitat

L'Organitzador i les entitats col·laboradores no assumeixen cap tipus de responsabilitat en cas de reclamació per disconformitat amb les decisions del jurat i la selecció de projectes guardonats.

L'Organitzador i les entitats col·laboradores no es fan responsables de les disfuncions que puguin tenir les aplicacions, o els serveis de proveïdors externs, ni de les incidències tècniques o materials que puguin trobar-se els participants a l'hora de publicar els seus treballs.

L'Organitzador i les entitats col·laboradores en cap cas podran ser considerats responsables de continguts que atemptin contra els drets de tercers, d'acord com marca la Llei de Propietat Intel·lectual 23/2006. En cas de reclamació judicial sobre aquest tipus de continguts, l'Organitzador i/o el participant retiraran el contingut objecte de la disputa.

Article 14. Acceptació de les Bases

El fet de participar en aquest Concurs implica el coneixement i acceptació de les presents bases en la seva integritat. Qualsevol incompliment donarà lloc a la desqualificació del participant i, per tant, a que aquest no pugui ser seleccionat com a

finalista, guanyador o rebre una menció, o rebre cap dels premis establerts a les bases.

Una iniciativa de:



En col·laboració amb:

